

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI .....	ii
PENGESAHAN KELULUSAN UJIAN .....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI .....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	v
ABSTRACT .....	vi
ABSTRAK .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	14
1.3 Tujuan Penelitian .....	15
1.4 Manfaat Penelitian .....	15
1.4.1. Bagi Penulis .....	15
1.4.2. Bagi Pemilik .....	16
1.4.3. Bagi Konsumen .....	16
1.5 Sistematika Penelitian .....	16
BAB II LANDASAN TEORI .....	18
2.1 Technology Acceptance Model (TAM) .....	18
2.2 Definisi Online Food Delivery (OFD) .....	20
2.2.1 GoFood .....	21
2.2.2 Shopeefood .....	22
2.2.3 Grabfood .....	23
2.3 Omset Penjualan .....	25
2.4 Definisi Strategi Pemasaran .....	25
2.5 Penelitian Terdahulu .....	29
2.6 Desain Penelitian .....	32

BAB III METODE PENELITIAN.....	34
3.1 Metode Penelitian.....	34
3.2 Lokasi Penelitian .....	35
3.3 Obyek Penelitian .....	35
3.4 Jenis Data .....	36
3.4.1 Data Primer .....	36
3.4.2 Data Sekunder .....	36
3.5 Metode Pengumpulan Data .....	37
3.6 Teknik Analisis Data .....	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	41
4.1 Gambaran Umum Perusahaan.....	41
4.1.1 Logo Rumah Makan Padang Cinto Minang.....	42
4.1.2 Visi Rumah Makan Padang Cinto Minang .....	45
4.1.3 Misi Rumah Makan Padang Cinto Minang.....	45
4.2 Analisis Lingkungan .....	45
4.2.1 Aspek Produk .....	45
4.2.2 Aspek Pasar dan Pemasaran.....	55
4.2.3 Aspek Sumber Daya Manusia.....	65
4.2.4 Aspek Produksi & Operasional.....	67
4.2.5 Aspek Legalitas.....	74
4.2.6 Aspek Keuangan .....	76
4.3 Analisis Kelayakan Keuangan .....	92
4.3.1 Biaya Penggunaan Aplikasi Pesan-Online.....	93
4.3.2 Evaluasi Kembali Strategi Operasional dan Pemasaran .....	101
4.3.3 Pemangkasan Biaya dan Peningkatan Pendapatan .....	103
4.4 Pembahasan.....	104
4.4.1 Analisis Pengaruh Aplikasi Go-Food, Shopeefood dan Grabfood Terhadap Peningkatan Penjualan Rumah Makan Padang Cinto Minang ...	104
4.4.2 Analisis Pengaruh Aplikasi Go-Food, Shopeefood dan Grabfood Terhadap Pelanggan Baru Pada Rumah Makan Padang Cinto Minang.....	111
4.4.3 Analisis Pengaruh Aplikasi Go-Food, Shopeefood dan Grabfood Terhadap Konsumen yang Melakukan Repeat order Pada Rumah Makan Padang Cinto Minang.....	116
BAB V PENUTUP.....	121
5.1 Kesimpulan.....	121

5.2 Saran .....	122
DAFTAR PUSTAKA .....	124
LAMPIRAN .....	127