

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	ii
PENGESAHAN KELULUSAN UJIAN.....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan masalah.....	7
1.3. Tujuan dan Kegunaan Penelitian.....	8
1.4. Sistematika Penulisan	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1. Landasan Teori.....	11
2.1.1. Ekonomi Publik.....	11
2.1.1.1. Barang Publik (<i>Public Goods</i>)	11
2.1.1.2. Kerjasama Pemerintah Badan Usaha (KPBU).....	17
2.1.2. <i>Institutional Economics</i>	23
2.1.3. <i>Behavioral Economics</i>	27
2.1.3.1. <i>Expermental Economics</i>	33
2.1.3.2. <i>Public Goods Game</i>	39
2.2. Penelitian Terdahulu	41
2.3. Kerangka Pemikiran	47
2.4. Pengembangan Hipotesis	47
2.4.1. Pengaruh Instrumen Finansial terhadap WTC	47
2.4.2. Pengaruh Faktor Kelembagaan terhadap WTC	48
2.4.3. Pengaruh Faktor Keperilakuan (Kemampuan Kognitif Individu) terhadap WTC.....	49
BAB III METODE PENELITIAN	50

3.1.	Variabel Penelitian dan Definisi Operasional Variabel.....	50
3.1.1.	Variabel Dependen.....	50
3.1.2.	Variabel Independen.....	50
3.1.3.	Variabel Kontrol.....	52
3.2.	Metode Pengumpulan Data (Desain Eksperimen).....	53
3.2.1.	Desain Eksperimen.....	53
3.3.	Metode Analisis Data.....	61
3.3.1.	Statistik Deskriptif.....	61
3.3.2.	Model Regresi Data Panel.....	61
3.3.3.	Uji Hipotesis.....	63
3.3.4.	Pengambilan Keputusan Statistik.....	64
3.3.4.1.	Uji t.....	64
3.3.4.2.	Uji F.....	65
3.3.5.	Koefisien Determinasi/ <i>R-Squared</i> (R^2).....	66
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		68
4.1.	Deskripsi Obyektif Penelitian.....	68
4.1.1.	Data Demografi dan Persepsi Risiko.....	68
4.1.2.	Statistik Deskriptif.....	69
4.2.	Analisis Data.....	73
4.2.1.	Uji t.....	74
4.2.2.	Uji F.....	76
4.2.3.	<i>R-Squared</i>	76
4.3.	Pembahasan Hasil.....	77
4.3.1	<i>Rate of Return (ROR)</i>	77
4.3.2	Pajak Efektif.....	78
4.3.3	Kredibilitas.....	79
4.3.4	<i>Risk tendency</i>	81
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		85
5.1.	Kesimpulan.....	85
5.2.	Limitasi Penelitian.....	86
5.3.	Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA.....		89
LAMPIRAN.....		96

A. Data	96
B. Pengujian Statistik	98
C. Instruksi dan Tata Cara Permainan	99
D. Dokumentasi	103