

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SERTIFIKASI.....	ii
PENGESAHAN TESIS.....	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	7
1.3. Tujuan Penelitian.....	10
1.4. Kegunaan Penelitian.....	10
1.4.1. Kegunaan Teoretis.....	10
1.4.2. Kegunaan Praktis	10
1.5. Sistematika Penulisan.....	11
BAB II TELAAH PUSTAKA DAN PENGEMBANGAN MODEL	
PENELITIAN	13
2.1. Landasan Teori	13
2.1.1. Teori terkait <i>Key Performance Indicator</i>	13
2.1.2. Teori terkait Audit Intern	24
2.1.3. Pengukuran Kinerja Audit Intern	26
2.2. Penelitian Terdahulu	29
2.3. Kerangka Pemikiran Teoretis	30

BAB III METODE PENELITIAN	32
3.1. Desain Penelitian.....	32
3.2. Lokasi dan Subyek Penelitian.....	34
3.3. Teknik Pengumpulan Data	35
3.4. Teknik Analisis Data.....	37
3.5. Validitas dan Reliabilitas	38
3.6. Etika Penelitian.....	39
3.7. Rencana dan Waktu Penelitian	39
3.8. Kesimpulan.....	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	41
4.1. Gambaran Umum Objek Penelitian	41
4.1.1. Profil Objek Penelitian.....	41
4.1.2. Profil Narasumber Penelitian	46
4.2. Hasil Pengolahan Data.	47
4.3. Hasil Analisis Data.....	48
4.3.1. <i>Key Performance Indicator</i> berdasarkan tujuan.	48
4.3.2. Pemenuhan SMART.....	53
4.3.3. Potensi Gaming / Cheating.....	55
4.3.4. Usulan Narasumber	58
4.3.5. Konsep <i>Key Performance Indicator</i> dari Peneliti.	59
4.3.6. Tanggapan Narasumber terhadap <i>Key Performance Indicator</i> Peneliti.....	65
4.4. Pembahasan Hasil Analisis Data	70
4.4.1. Pembahasan Terkait Pertanyaan Penelitian 1.....	70
4.4.2. Pembahasan Terkait Pertanyaan Penelitian 2.....	74
BAB V PENUTUP	77
5.1. Kesimpulan.....	77
5.2. Implikasi Managerial.....	81

5.3. Keterbatasan Penelitian	82
5.4. Saran Penelitian Mendatang.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....	84
LAMPIRAN.....	86



FEB UNDIP