

**Analisis Perilaku Pembelian Item *Game Online*
Mobile Legends Berdasarkan *Theory Planned of*
Behavior dan Perspektif Fiqih Muamalah
(Studi Kasus Gen Z Jabodetabek)**



SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1)
pada Program Sarjana Fakultas Ekonomika dan Bisnis
Universitas Diponegoro

Disusun Oleh :

NISRINAA BIAS PININFARINA
NIM. 12020220140137

FAKULTAS EKONOMIKA DAN BISNIS
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG
2026